

Pelatihan Online Pembuatan Totebag Menggunakan Kresek Bekas dan Kain Perca

Dias Ayu Budi Utami

Sistem Informasi, Fakultas, Universitas AMIKOM Purwokerto, Purwokerto, Indonesia

Email: dias@amikompurwokerto.ac.id

Abstract

Currently, social media is widely used for negative activities or things, for example fraud and account break-ins. Many activities are carried out online, for example: school and work which is known as work from home. So all activities are more focused on gadgets. To maximize time productively, it is necessary to hold activities that hone skills. In addition to filling time, these skills can be used to create works that are marketable so that they can increase income. The implementation of online training with knitting activities to make handicrafts such as totebags is expected to be able to help the community, especially members of the LINE Learning Knitting and Sewing Group, to make more use of social media and to be more productive in their time. The activity was carried out in the LINE group to learn knitting and sewing. In order to reduce the existing problems, namely helping the community in using social media wisely and spending their free time productively when PPKM is in progress by adding knitting skills which can be sold so that they can increase their income and reduce plastic waste by using totebags for shopping bags. and utilizing crackle waste, cloth into a masterpiece.

Keywords: Workshop, Online, Totebag, Crackle

Abstrak

Saat ini, media sosial banyak digunakan untuk kegiatan atau hal-hal negatif contohnya penipuan dan pembobolan akun. Kegiatan pun banyak yang dilakukan secara daring/online, contoh: sekolah dan bekerja yang dikenal dengan work from home. Jadi semua kegiatan lebih banyak terpusat pada gadget. Untuk lebih memaksimalkan waktu secara produktif maka perlu diadakan kegiatan yang mengasah skill. Selain untuk mengisi waktu, skill tersebut dapat digunakan untuk membuat hasil karya yang berdaya jual sehingga mampu menambah penghasilan. Penyelenggaraan pelatihan online dengan kegiatan merajut membuat karya/handmade seperti totebag diharapkan mampu membantu masyarakat khususnya anggota Grup LINE Belajar Rajut dan jahit dapat lebih memanfaatkan media sosial dan waktu menjadi lebih produktif. Kegiatan dilakukan di grup LINE belajar rajut dan jahit. Guna mengurangi permasalahan yang ada, yaitu membantu masyarakat dalam memanfaatkan media sosial secara bijak dan mengisi waktu luang secara produktif ketika PPKM sedang berlangsung dengan menambah skill keterampilan merajut yang hasil dari rajutan bisa dijual sehingga dapat menambah penghasilan serta mengurangi limbah kresek dengan menggunakan totebag untuk kantong belanja dan memanfaatkan limbah kresek, kain menjadi hasil karya.

Kata Kunci: Pelatihan, Online, Totebag, Kresek

A. PENDAHULUAN

Saat ini, media sosial banyak digunakan untuk kegiatan atau hal-hal negatif contohnya penipuan dan pembobolan akun. Khusus media sosial, banyak akun terkena hack untuk konten-konten pornografi. Terlebih lagi dalam kondisi PPKM (Pemberlakuan Pembatasan Kegiatan Masyarakat), hampir sebagian besar waktu dihabiskan untuk gadget dan bermain media sosial (medsos).

Kegiatan pun banyak yang dilakukan secara daring/online, contoh: sekolah dan bekerja yang dikenal dengan work from home. Jadi semua kegiatan lebih banyak terpusat pada gadget. Untuk lebih memaksimalkan waktu secara produktif maka perlu diadakan kegiatan yang mengasah skill. Selain untuk

mengisi waktu, skill tersebut dapat digunakan untuk membuat hasil karya yang berdaya jual sehingga mampu menambah penghasilan.

Karya yang dibuat dari bahan bekas, seperti kresek dan kain perca membuat nilai guna barang bekas menjadi bermanfaat dan berguna, bahkan memiliki nilai komersil dapat dijual. Pemanfaatan limbah menjadi barang yang bernilai ekonomi dapat mengurangi limbah sehingga dapat mengurangi polusi lingkungan. Karya yang akan dibuat merupakan totebag yaitu tas yang digunakan untuk membawa barang belanja, dengan menggunakan totebag maka dapat mengurangi penggunaan kresek saat belanja dan ramah lingkungan.

Penyelenggaraan pelatihan online dengan kegiatan merajut membuat karya/handmade seperti totebag diharapkan mampu membantu masyarakat khususnya anggota Grup LINE Belajar Rajut dan jahit dapat lebih memanfaatkan media sosial dan waktu menjadi lebih produktif. Kegiatan dilakukan di grup LINE belajar rajut dan jahit

B. PELAKSAAN DAN METODE

Guna mengurangi permasalahan yang ada, yaitu membantu masyarakat dalam memanfaatkan media sosial secara bijak dan mengisi waktu luang secara produktif ketika PPKM sedang berlangsung dengan menambah skill keterampilan merajut yang hasil dari rajutan bisa dijual sehingga dapat menambah penghasilan serta mengurangi limbah kresek dengan menggunakan totebag untuk kantong belanja dan memanfaatkan limbah kresek, kain menjadi hasil karya.

Berikut merupakan rencana kegiatan pelatihan online yang akan dilakukan. Pertama dimulai dari mengidentifikasi masalah, kemudian merencanakan agenda pelatihan online, perencanaan pendaftaran peserta pelatihan online, penjelasan mekanisme pelatihan, pembuatan pola, menjahit pola totebag ke kain, serta finishing.

1. Permasalahan Khalayak Sasaran

Berikut ini beberapa permasalahan yang dihadapi :

- a. Maraknya penggunaan media sosial untuk kegiatan atau hal-hal negatif.
- b. Masyarakat jenuh dengan kondisi PPKM dan butuh kegiatan untuk mengisi waktu.
- c. Penghasilan yang menurun akibat pandemi covid-19.
- d. Pemanfaatan barang bekas yaitu kresek dan kain perca untuk mengurangi limbah lingkungan
- e. Penggunaan totebag untuk berbelanja menggantikan kresek dan plastik sehingga mengurangi limbah kresek dan ramah lingkungan.

2. Target Luaran

Dari kegiatan pelatihan yang akan dilaksanakan beberapa target luaran yang diharapkan diantaranya:

- a. Pemanfaatan teknologi secara positif, khususnya media sosial.
- b. Masyarakat yang terkena dampak PPKM dari pandemic covid-19 khususnya anggota grup LINE belajar rajut dan jahit dapat mengisi waktu luang dengan hal yang lebih bermanfaat dan produktif. Selain itu dapat menghilangkan kejenuhan akibat berdiam diri di rumah.
- c. Menambah skill masyarakat khususnya anggota grup LINE belajar rajut dan jahit dalam membuat karya yang bisa dijual dan menambah penghasilan.
- d. Memanfaatkan barang bekas yaitu kresek dan kain perca menjadi karya yang bernilai ekonomi.
- e. Mengurangi limbah kresek dengan berbelanja menggunakan totebag

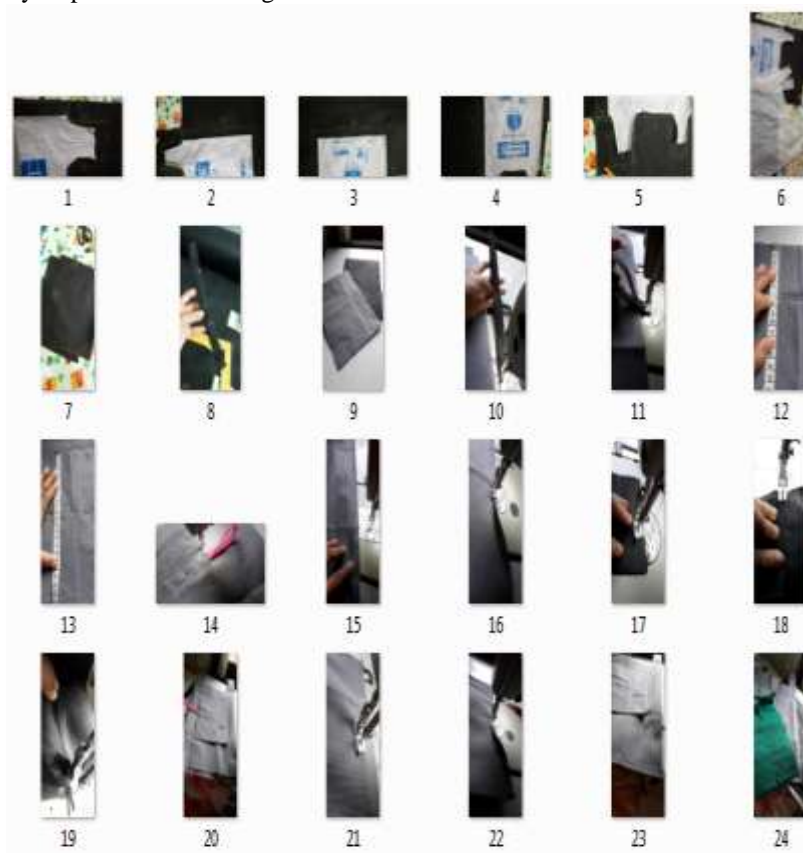
C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelatihan diberikan melalui media grup online yaitu pada media sosial LINE dengan nama grup belajar rajut dan jahit yang beranggotakan 26 orang peserta. Materi diberikan step by step melalui foto dan video.

1. Grup open chat membuat totebag
Materi diberikan secara bertahap melalui foto dan video



2. Foto step by step membuat totebag



Untuk foto bisa di download pada link google drive berikut :
https://drive.google.com/file/d/1jFUsut4bPI84tL59j8s_8XORVmVfXqPa/view?usp=sharing

3. Video step by step membuat totebag



Video membuat totebag bias dilihat pada link google drive berikut :
<https://drive.google.com/file/d/1EDNJIMGAUrCTOFiLQM-AjtPQ2Jw-HSMh/view?usp=sharing>

4. Hasil totebag



Simpulan

membantu masyarakat dalam memanfaatkan media sosial secara bijak dan mengisi waktu luang secara produktif ketika PPKM sedang berlangsung dengan menambah skill keterampilan menjahit yang hasil dari totebag bisa dijual sehingga dapat menambah penghasilan serta mengurangi limbah kresek dengan menggunakan totebag untuk kantong belanja dan memanfaatkan limbah kresek, kain menjadi hasil karya.

Saran

Untuk pelatihan membuat totebag selanjutnya, diharapkan dapat dilakukan secara offline dan melalui berbagai platform media social lainnya.

E. DAFTAR PUSTAKA

- Arif Rohmadi.2016.Tips Produktif Ber-Social Media.Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Arista Prasetyo Adi.2017.Bikin Video Apapun Tanpa Ribet.Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Arlyn Ariana & IndScript Creative.2015.Rajut Untuk Semua.Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Erima Oneto.2009.9 Langkah Praktis Mahir Facebook.Jakarta Selatan : PT Wahyu Media
- Harry B. Santoso,Fadly Adrian,Panca O. Hadi Putra.2020.Mengemas Materi Online Learning.Yogyakarta : Andi Offset
- James Timothy.2010.Membangun Bisnis Online.Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Jefferly Helianthusonfri.2018.Yuk Jadi Youtuber.Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Jubilee Enterprise.2012.Chatting Tanpa Batas Menggunakan Whatsapp.Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- J.Com.2008.Bikin Keren Video Ponsel.Yogyakarta : Multicom Media Utama
- Lailas Shafa.2012.Aneka Kreasi Rajutan untuk Pemula-Mahir.Surabaya : PT Kawan Pustaka
- Marvelly Marta Widada.2017.Aneka Kreasi Pola Rajut.Yogyakarta : Andi Offset
- M. Arsyad Sanusi.2004. Teknologi Informasi Dan Hukum E-commerce.Jakarta:PT. Dian Ariesta
- Octiani Laraswati.2015.Variasi Rajutan Motif Sederhana.Jakarta : Kawan Pustaka
- Taufik Hidayat.2009.Lebih Dekat dengan Facebook. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Wahana Komputer.2008.Video Editing dan Video Production.Jakarta : PT Elex Media Komputindo