



Perancangan Aplikasi Penjualan Sepeda Pada Toko Eco Bike Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall

Asnawi Asnawi¹, M.Irfan Ramadhan²

^{1,2}Manajemen Informatika, Politeknik Ganesha Medan, Medan, Indonesia
Email: ¹asnawi.mhs@polgan.ac.id · ²mirfanramadhan@polgan.ac.id

Informasi Artikel

Diterima : 20-11-2022

Disetujui : 26-11-2022

Diterbitkan : 30-11-2022

ABSTRACT

Ecobike shop is a shop that provides and sells sport bikes and bicycle accessories products. The Ecobike shop has recently experienced some difficulties in developing sales and promotions, because the Ecobike shop still uses a sales and promotion system that is still conventional in the sense that customers still have to come to the store's sales location directly to see the condition of the bicycle product and a promotion system that only spreads brochures to customers, although it has been running well in the city of Medan but this is not optimal for today. The method applied in the eco bike sales application uses a descriptive method approach to collect the information data needed in order to be able to make a picture of the situation, event, or trend that is developing at this time. This application was developed using PHP and processed using MySQL Server database. Tools in designing application software using context diagrams, data flow diagrams and flowcharts. The purpose of this final project is to create an application that can convey Sport Bike Sales information to customers. From the results of the research conducted, it was concluded that the Medan Eco Bike Bicycle Sales Information has been completed based on a website that can be accessed by users using internet services.

Keyword: Eco Bike shop, Php Programming Language and Mysql database, Server, Website, Bike Sales

Perancangan Aplikasi penjualan Sepeda pada Toko Eco Bike Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall

Toko Ecobike adalah toko yang menyediakan dan menjual sepedasport beserta produk accessoris sepeda. Toko Ecobike akhir-akhir ini mengalami beberapa kesulitan dalam mengembangkan penjualan maupun promosi, dikarenakan Toko Eco Bike masih menggunakan sistem penjualan dan promosi yang masih konvensional dalam arti pelanggan masih harus datang kelokasi penjualan toko langsung untuk melihat kondisi produk sepeda dan sistem promosi yang hanya dengan menyebarkan brosur ke pelanggan, walaupun sudah berjalan baik di kota Medan tetapi ini tidak optimal untuk di zaman sekarang ini. Metode yang diterapkan dalam aplikasi penjualan sepeda eco bike menggunakan pendekatan metode deskriptif untuk mengumpulkan data informasi yang dibutuhkan agar dapat membuat gambaran mengenai situasi, kejadian, ataupun kecenderungan yang tengah berkembang pada saat ni. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan PHP dan diolah dengan menggunakan *database MySQL Server*. Alat bantu dalam merancang perangkat lunak aplikasi menggunakan *context diagram*, *data flow diagram* dan *flowchart*. Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat aplikasi yang dapat menyampaikan informasi Penjualan Sepeda Sport kepada pelanggan. Dari hasil penelitian yang dilakukan diperoleh maka diperoleh kesimpulan bahwa Informasi Penjualan Sepeda Eco Bike Medan telah selesai dibangun berbasis *website* yang dapat diakses pengguna menggunakan layanan *internet*.

Kata Kunci: Toko Eco Bike, Bahasa Pemrograman Php dan *database Mysql,Server,Website*, Penjualan Sepeda

ABSTRAK

1. PENDAHULUAN

Pertumbuhan perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat saat ini menyebabkan munculnya berbagai aplikasi baru dibidang *internet*. Dengan adanya teknologi informasi membawa perubahan yang cukup signifikan terjadinya proses transformasi bisnis kearah digitisasi, mobilitas modal dan liberalisasi. Saat ini, banyak pengusaha yang lebih memanfaatkan *internet* untuk memperbaiki sisi dari pelayanan serta informasi barang pada toko yang dasarnya digunakan untuk meningkatkan jumlah penjualan produk. Tokoh sepeda Eco Bike adalah usaha dagang yang bergerak dibidang retail dengan produk utama adalah sepeda, *spareparts*, *accessories*, serta *services*. Dalam hal memasarkan produk selema ini hanya sebatas menggunakan media promosi medsos di dunia *internet* dan manual untuk penyimpanan data pelanggan yang membeli produk. Adapun bentuk tujuan penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi *website* yang dapat digunakan masyarakat dalam hal mencari informasi tentang penjualan sepeda, jenis dan aksessoris sepeda melalui media *internet*.

1.1 Perancangan

Dalam kamus besar bahasa Indonesia (KBBI) menyatakan bahwa “Merancang (merencanakan) yang berarti mengatur segala sesuatu (sebelum bertindak, mengerjakan melakukan sesuatu)”.[3] Begitu juga dalam rencana perancangan sistem informasi yang akan peneliti buat adalah dengan merencanakan atau merancang sebuah sistem informasi penjualan sepeda eco bike.

Perancangan pada dasarnya telah dideskripsikan sebagai proses banyak langkah mulai dari representasi- representasi data dan struktur program, karakteristik antar muka, dan rincian prosedural diuktisarkan dari hal-hal yang berkaitan dengan kebutuhan-kebutuhan informasi jika hendak membuat suatu sistem. Sehingga peneliti dapat mengartikan dalam penelitian bahwa sistem informasi yang peneliti rencanakan berdasarkan kebutuhan suatu perusahaan yang sedang berjalan saat ini dan peneliti ingin mewujudkan dalam bentuk fisik dan dapat direalisasikan terhadap suatu perusahaan.

Menurut Maniah and Dini Hamidi, 2017 “Perancangan merupakan mengabstrak dan kemudian menghaluskan abstaksi, maupun merubah model dan memutuskan bagaimana data akhirnya secara fisik direalisasikan”.[4]

1.2 Sistem

Sistem informasi yang akan peneliti teliti merupakan sistem masukan (*input*) sehingga menghasilkan keluaran (*output*). Dimana pada prosedur yang akan dirancang saling berhubungan antara beragam kegiatan berbagi data dalam melakukan kegiatan didalam sistem demi menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Menurut Jeperson Hutahean, 2017 “Sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat berhubungan dengan yang lainnya, yang berfungsi sama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem adalah serangkaian subsistem yang saling terkait dan tergantung

Perancangan Aplikasi penjualan Sepeda pada Toko Eco Bike Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall

satu sama lain, bekerja sama untuk mencapai tujuan dan sasaran yang sudah ditetapkan sebelumnya". [5]

Sedangkan pada perancangan yang peneliti rancang terdapat berbagai kegiatan didalamnya yang saling berhubungan dan saling keterkaitan antara satu jenis kegiatan dengan jenis kegiatan yang lainnya. Sehingga dapat diartikan sebagai kegiatan yang bekerjasama dalam mencapai tujuan. Tentunya didalam Sistem informasi yang peneliti rancang adalah memiliki tujuan demi terjualnya suatu produk yang telah diselesaikan proses belanja dan transaksi melalui sistem informasi tersebut.

1.3 Informasi

Kadir,Abdul, 2019 “Informasi (*Information*) adalah data yang telah dikelola dan diproses untuk memberikan arti dan memperbaiki proses pengambilan keputusan. Sebagaimana perannya, pengguna membuat keputusan yang lebih baik sebagai kuantitas dan kualitas dari peningkatan informasi”.[6]

Informasi merupakan hasil kesaksian atau rekaman peristiwa atau data yang berasal dari fakta yang tercatat dan selanjutnya dilakukan pengolahan (proses) menjadi bentuk yang berguna dan berarti bagi pemakainya yang pada akhirnya akan mempengaruhi kehidupan pemakai informasi.

1.4 Perancangan Sistem

Menurut Rante, Ridho “Perancangan sistem di definisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi yang menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuat rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem”.[7]

1.5 Website

Menurut Arip Aryanto 2019, “*Web* merupakan suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan *internet*”. [6]

Dari pengertian *website* diatas adalah suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar, video maupun gabungan dari semuanya bersifat statis dan dinamis. Sebelum dibahas lebih lanjut, tentunya terlebih dahulu mengetahui pengertian *web*. Berdasarkan teori diatas dapat disimpulkan bahwa pengertian *web* adalah suatu sistem yang menudahkan pencarian informasi untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lain sebagainya pada jaringan *internet*.

1.6 PHP

Perangkat lunak PHP dapat disimpulkan bahwa yang dikatakan sebagai bahasa pemrograman *server side* dapat diproses pada komputer *server*. Hal ini berbeda

Perancangan Aplikasi penjualan Sepeda pada Toko Eco Bike Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall

dibandingkan dengan bahasa pemrograman *client-side* seperti *JavaScript* yang diproses pada *web browser (client)*.

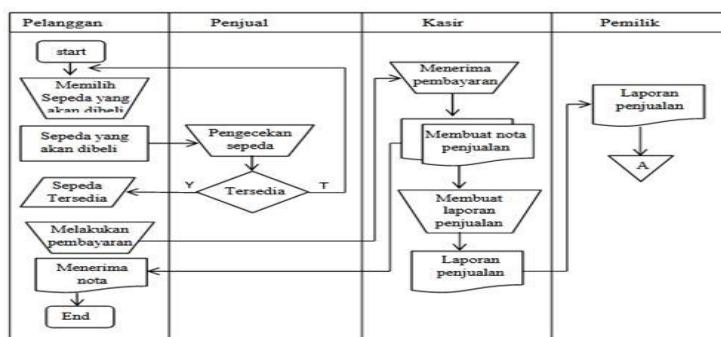
1.7 MYSQL

MySQL dapat dikatakan sebagai DBMS yang *open source* dengan dua bentuk lisensi, yaitu *Free Software* (perangkat lunak bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas). Jadi MySQL adalah *database server* yang gratis dengan lisensi GNU *General Public License* (GPL) sehingga dapat digunakan untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada. Seperti yang disebutkan di atas, MySQL masuk ke dalam jenis RDBMS (*Relational Database Management System*). Maka dari itu, istilah semacam baris, kolom, tabel, dipakai pada MySQL. Contohnya di dalam MySQL sebuah *database* terdapat satu atau beberapa tabel.

2. METODE

Pada metode ini data dikumpulkan berupa data sepeda, data accessoris, data helm, data tas sporty, data baju sport yang akan dijual dan dianalisa sehingga dapat diperoleh hasil untuk gambaran yang jelas pada masalah penelitian.

2.1 Analisa sistem yang sedang berjalan



Keterangan :

1. Pelanggan datang langsung ke toko ecobike untuk melihat sepeda yang diinginkan dan akan dibeli.
2. Setelah pelanggan menentukan sepeda yang ingin dibeli. Pelanggan akan melakukan permintaan barang ke bagian penjualan.
3. Selanjutnya bagian penjualan akan melakukan pengecekan atas sepeda sesuai dengan permintaan pelanggan apakah sepeda yang diinginkan pelanggan tersedia atau tidak.
4. Permintaan tidak terpenuhi jika sepeda tidak tersedia.
5. Permintaan terpenuhi jika sepeda tersedia dan bagian penjualan akan memproses pengambilan sepeda.
6. Pelanggan melakukan pembayaran langsung ke kasir.

Perancangan Aplikasi penjualan Sepeda pada Toko Eco Bike Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall

7. Pihak kasir menerima pembayaran dan membuat nota penjualan atau *invoice2* (dua) rangkap 1 untuk pelanggan, rangkap 2 untuk pemilik.

8. Dari nota penjualan dibuat laporan penjualan yang akan dilaporkan kepada pemilik.

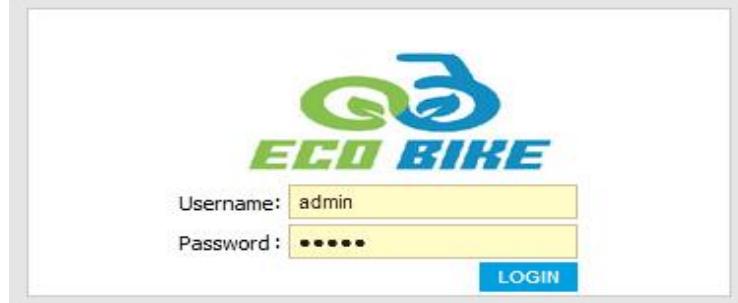
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan Pembahasan mengenai apa yang didapat dari ujicoba perancangan sistem aplikasi penjualan sepeda pada *eco bike* menggunakan pengujian dengan melakukan ujicoba sistem aplikasi berbasis *website*.

3.1 Hasil

Adapun bentuk hasil dari perancangan aplikasi penjualan sepeda *eco bike* dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :

1. Tampilan Menu Halaman Administrator Menu *Login*



The screenshot shows a login form for an administrator. At the top is a logo with the text "Eco Bike". Below the logo are two input fields: "Username" containing "admin" and "Password" containing five asterisks ("*****"). At the bottom is a blue "LOGIN" button.

Gambar 3.1 Tampilan Input Menu *Login Administrato*

Keterangan :

Tampilan *input* menu *login* pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan data *login* pengguna atau *user* agar dapat mengakses halaman *administrator* pada halaman *website* bedasarkan *username* dan *password*.

2. Tampilan *Input* Menu Utama Pada Halaman Administrator

Menu Utama					
+ Tambah Menu					
No	Menu Utama	Link	Aktif	Aksi	
1	BERANDA	index.php	Y	Edit	
2	PROFIL	profil-kami.html	Y	Edit	
3	PRODUK	semua-produk.html	Y	Edit	
4	KERANJANG BELANJA	keranjang-belanja.html	Y	Edit	
5	CARA PEMBELIAN	cara-pembelian.html	Y	Edit	
6	HUBUNGI KAMI	hubungi-kami.html	Y	Edit	

Gambar 3.2 Tampilan *Input* Menu Utama Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Perancangan Aplikasi penjualan Sepeda pada Toko Eco Bike Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall

Tampilan *input* menu pada halaman utama *administrator* berfungsi untuk menginputkan data menu utama pada halaman *user* yang dapat ditampilkan bedasarkan menu beranda, menu profil, menu keranjang

3. Tampilan *Input Sub Menu* Pada Halaman *Administrator*

The screenshot shows a table titled 'Sub Menu' with a header row containing 'No', 'Sub Menu', 'Menu Utama', 'Link Submenu', and 'Aksi'. There are 8 rows of data:

No	Sub Menu	Menu Utama	Link Submenu	Aksi
1	Baju Sport	PRODUK	kategori-16-bajusport.html	Edit Hapus
2	Sarung Tangan	PRODUK	kategori-18-sarungtangan.html	Edit Hapus
3	Tas Sporty	PRODUK	kategori-14-tasporty.html	Edit Hapus
4	LIHAT KERANJANG	KERANJANG BELANJA	keranjang-belanja.html	Edit Hapus
5	SELESAI BELANJA	KERANJANG BELANJA	selesai-belanja.html	Edit Hapus
6	ACCESSORIES	PRODUK	kategori-15-accessories.html	Edit Hapus
7	Helm Sport	PRODUK	kategori-17-helm.html	Edit Hapus
8	Sepeda Sport	PRODUK	kategori-19-sepeda.html	Edit Hapus

Gamabar 3.3 Tampilan *Input Sub Menu* Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* sub menu pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan data sub menu utama bedasarkan no, nama menu, link sub utama, dan aksi pada halaman *administrator website*.

4. Tampilan *Input Profil* Pada Halaman *Administrator*

The screenshot shows a form titled 'Edit Profil' with sections for 'VISI', 'MISI', and an 'Update' button.

VISI
Visi menjadi perusahaan yang selalu mampu menjadikan sepeda eco bike berkualitas yang sesuai dengan kebutuhan pelanggan.

MISI
1. menjadi Pemimpin pasar jualan sepeda
2. Memiliki sistem produksi yang fleksibel

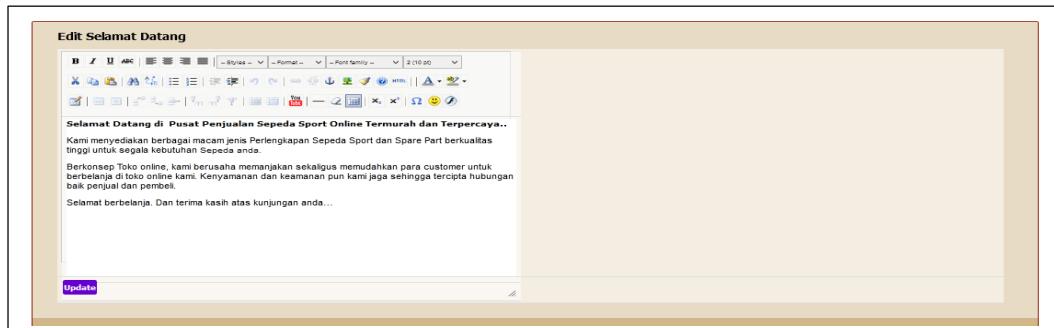
Update

3.4 Tampilan *Input Profil* Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* profil pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan data profil sejarah singkat eco bike bedasarkan profil, visi dan misi pada halaman *administrator website*.

5. Tampilan *Input* Selamat Datang Pada Halaman *Administrator*



Gambar 3.5 Tampilan *Input* Selamat Datang Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* selamat datang pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan kalimat pembuka yang menyatakan selamat datang kepada pengunjung atau pelanggan pada halaman *website*.

6. Tampilan *Input* Cara Pembelian Pada Halaman *Administrator*



Gambar 3.6 Tampilan *Input* Cara Pembelian Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* selamat datang pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan penjelasan tata cara aturan bagaimana cara melakukan pembelian produk sepeda eco bike pada halaman *administrator*.

7. Tampilan *Input* Kategori Produk Pada Halaman *Administrator*

Kategori Produk		
+ Tambah Kategori		
No	Nama Kategori	Aksi
1	Sepeda Sport	Edit Hapus
2	Sarung Tangan	Edit Hapus
3	Helm Sport	Edit Hapus
4	Baju Sport	Edit Hapus
5	Accessories	Edit Hapus
6	Tas Sporty	Edit Hapus

Gambar 3.7 Tampilan *Input* Kategori Produk Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* kategori produk pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan kategori produk bedasarkan no, nama kategori dan aksi pada halaman *administrator website*.

8. Tampilan *Input* Rekening Bank Pada Halaman *Administrator*

Rekening Bank Pembayaran					
+ Tambah Rekening Bank					
No	Nama Bank	Nomer Rekening	Nama Pemilik	Aksi	
1	 BCA	731 025 2588	Asnawi	Edit Hapus	
2	 BNI	017 838 0311	Asnawi	Edit Hapus	
3	 mandiri	125 000 224 4215	toko-sepeda-ecobike.com	Edit Hapus	

Gambar 3.8 Tampilan *Input* Rekening Bank Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* rekening bank pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan rekening bank pembayaran bedasarkan no, nama bank, nama pemilik dan aksi pada halaman *administrator website*.

9. Tampilan *Input* Produk Pada Halaman *Administrator*

Tambah Produk							
+ Tambah Produk							
No	Nama Produk	Berat(kg)	Harga	Diskon	Stok	Tgl. Masuk	Aksi
1	Sepeda Sport 3	2,00	500.000	20	10	10 Maret 2021	Edit Hapus
2	Sepeda Sport 2	2,00	520.000	10	7	10 Maret 2021	Edit Hapus
3	Sepeda Sport 1	2,00	1.000.000	0	7	10 Maret 2021	Edit Hapus
4	Tas Sepeda 3	2,00	150.000	0	7	10 Maret 2021	Edit Hapus
5	Tas Sepeda 2	3,00	200.000	0	7	10 Maret 2021	Edit Hapus
6	Tas Sepeda 1	2,00	150.000	0	7	10 Maret 2021	Edit Hapus
7	Sarung Tangan 3	2,00	100.000	0	7	10 Maret 2021	Edit Hapus
8	Sarung Tangan 2	2,00	200.000	0	10	10 Maret 2021	Edit Hapus
9	Sarung Tangan 1	2,00	300.000	0	7	10 Maret 2021	Edit Hapus
10	Bagu Sepeda 3	2,00	150.000	0	7	10 Maret 2021	Edit Hapus

Gambar 3.9 Tampilan *Input* Produk Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* produk pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan produk bedasarkan no. nama produk, berat, harga, diskon, stok, tanggal masuk, dan aksi pada halaman *administrator website*.

10. Tampilan *Lihat Order* Masuk Pada Halaman *Administrator*

Order Masuk						
#	No.Order	Nama Konsumen	Tgl. Order	Jam	Status	Aksi
<input type="checkbox"/>	62	asnawi	20 Juni 2021	10:54:28	Baru	Baca Hapus
<input type="radio"/> Check All <input type="radio"/> Uncheck All						
Hapus						

Gambar 3.10 Tampilan *Lihat Order* Masuk Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan lihat *order* masuk pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan order masuk bedasarkan no order, nama konsumen, tanggal *order*, jam, dan status pada halaman *administrator website*.

11. Tampilan Lihat Pesan Masuk Pada Halaman Administrator

Pesan Masuk					
No	Nama	Email	Subjek	Tanggal	Aksi
1	bagus harahap	bagus99@gmail.com	order sepeda sport eco bike	14 Juni 2021	Baca Hapus
Hal: 1					

Gambar 3.11 Tampilan Lihat Pesan Masuk Pada Halaman Administrator

Keterangan :

Tampilan lihat pesan masuk pada halaman *administrator* berfungsi untuk menampilkan pesan masuk melalui menu hubungi kami pada halaman *user* bedasarkan nama, email, subjek tanggal dan aksi pada halaman *administrator website*.

12. Tampilan Input Ongkos Kirim Pada Halaman Administrator

Ongkos Kirim				
Tambah Ongkos Kirim				
No	Nama Kota	Jasa Pengiriman	Ongkos Kirim	Aksi
1	Pekan baru	JNE	13.500	Edit Hapus
2	Banjarmasin	JNE	17.500	Edit Hapus
3	Aceh	JNE	25.000	Edit Hapus
4	Medan	JNE	20.000	Edit Hapus
5	Bandung	JNE	15.000	Edit Hapus
6	Palembang	POS EKSPRESS	15.500	Edit Hapus
7	Semarang	TIKI	17.500	Edit Hapus
8	Surabaya	TIKI	13.000	Edit Hapus
9	Jakarta	TIKI	15.000	Edit Hapus

Gambar 3.12 Tampilan Ongkos Kirim Pada Halaman Administrator

Keterangan :

Tampilan *input* ongkos kirim pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan data ongkos kirim bedasarkan no. nama kota, jasa pengiriman, ongkos kirim dan aksi pada halaman *administrator website*.

13. Tampilan Input Jasa Pengiriman Pada Halaman Administrator

Jasa Pengiriman		
Tambah Perusahaan Jasa Pengiriman		
No	Nama Perusahaan	Aksi
1	JNT	Edit Hapus
2	POS EKSPRESS	Edit Hapus
3	JNE	Edit Hapus
4	TIKI	Edit Hapus

Gambar 3.13 Tampilan *Input Jasa Pengiriman* Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* jasa pengiriman pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan jasa pengiriman bedasarkan no. nama perusahaan dan aksi pada halaman *administrator website*.

14. Tampilan *Input Ganti Password* Pada Halaman *Administrator*

The screenshot shows a form titled 'Ganti Password'. It contains three text input fields labeled 'Masukkan Password Lama', 'Masukkan Password Baru', and 'Masukkan Lagi Password Baru'. Below the fields are two buttons: 'Proses' (in blue) and 'Batalkan' (in grey).

Gambar 3.14 Tampilan *Input ganti password* Pada Halaman *administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* ganti *password* pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan ganti *password* bedasarkan masukkan *password* lama, masukkan *password* baru, masukkan lagi *password* baru pada halaman *administrator*.

15. Tampilan *Input Modul Admin* Pada Halaman *Administrator*

No	Nama Modul	Link	Aktif	Aksi
1	Ganti Password	?module=password	Y	Edit Hapus
2	Edit Menu Utama	?module=menuutama	Y	Edit Hapus
3	Edit Sub Menu	?module=submenu	Y	Edit Hapus
4	Tambah Kategori Produk	?module=kategori	Y	Edit Hapus
5	Tambah Produk	?module=produk	Y	Edit Hapus
6	Edit Selamat Datang	?module=welcome	Y	Edit Hapus
7	Edit Profil	?module=profil	Y	Edit Hapus
8	Lihat Order Masuk	?module=order	Y	Edit Hapus
9	Lihat Pesan Masuk	?module=hubungi	Y	Edit Hapus
10	Edit Cara Pembelian	?module=carabeli	Y	Edit Hapus
11	Edit Ongkos Kirim	?module=ongkoskirim	Y	Edit Hapus
12	Edit Jasa Pengiriman	?module=jaspengiriman	Y	Edit Hapus
13	Edit Rekening Bank	?module=rebank	Y	Edit Hapus
14	Manajemen Modul	?module=modul	Y	Edit Hapus

Gambar 3.15 Tampilan *Input Modul Admin* Pada Halaman *Administrator*

Keterangan :

Tampilan *input* modul admin pada halaman *administrator* berfungsi untuk menginputkan modul admin bedasarkan no. nama modul, linkm aktif dan aksi pada halaman *administrator website*.

16. Tampilan Menu Beranda Pada Halaman User



Gambar 3.16 Tampilan Menu Beranda Pada Halaman User

Keterangan :

Tampilan menu beranda pada halaman *user* berfungsi untuk menampilkan data beranda atau halaman utama pada halaman *user*.

17. Tampilan Menu Profil Pada Halaman User



Gambar 3.17 Tampilan Menu Profil Pada Halaman User

Keterangan :

Tampilan menu profil pada halaman *user* berfungsi untuk menampilkan data profil eco bike pada halaman *user*.

18. Tampilan Menu Profil Pada Halaman User



Gambar 3.18 Tampilan Menu Produk Pada Halaman User

Keterangan :

Tampilan menu produk pada halaman *user* berfungsi untuk menampilkan data produk eco bike bedasarkan baju *sport*, sarung tangan, tas *sport*, accessoris, helm *sport* dan sepeda *sport* pada halaman *user*.

19. Tampilan Menu Cara Pembelian Pada Halaman User

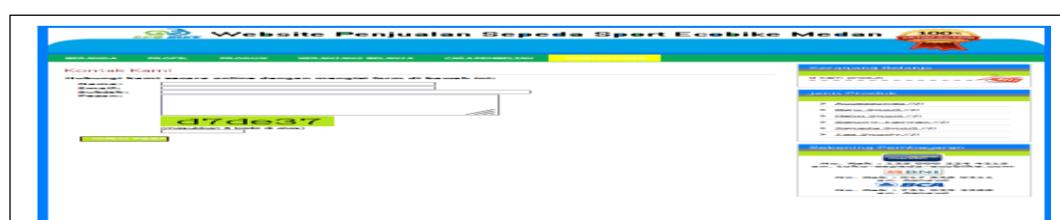


Gambar 3.19 Tampilan Menu Cara Pembelian Pada Halaman User

Keterangan :

Tampilan menu cara pembelian pada halaman *user* berfungsi untuk menampilkan tata cara cara pembelian untuk mudahkan pelanggan pada halaman *user*.

20. Tampilan Menu Hubungi Kami Pada Halaman User



Gambar 3.20 Tampilan Menu Hubungi Kami Pada Halaman User

Keterangan :

Tampilan menu hubungi kami pada halaman *user* berfungsi untuk menampilkan menginputkan pesan kepada *administrator* pada halaman *user*.

21. Tampilan Menu Keranjang Belanja Pada Halaman User



Perancangan Aplikasi penjualan Sepeda pada Toko Eco Bike Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall

Gambar 3.21 Tampilan Menu Keranjang Belanja Pada Halaman User

Keterangan :

Tampilan menu keranjang belanja pada halaman *user* berfungsi untuk menampilkan keranjang belanja pelanggan yang memesan produk untuk dibeli pada halaman *user*.

3.2 Pembahasan

Dari hasil yang diperoleh, dapat dilihat bahwa perancangan sistem *website* dengan menggunakan *Macromedia Dreamweaver MX*, *Photoshop CS2*, *Xampp Control Panel*, *Mysql* dan *PHP* dapat mempermudah perancangan *website* sehingga mempercepat pekerjaan tanpa adanya kesalahan. Pertama-tama yang harus dilakukan setelah aplikasi perangkat lunak berjalan adalah dengan cara membuka alamat <http://localhost/sepeda/> pada *browser mozilla*. Setelah alamat situs *website* sepeda terbuka maka *user* atau pengguna dapat melakukan *browsing* ke setiap halaman menu beranda, menu profil, menu produk, menu cara pembelian dan menu hubungi kami untuk mencari informasi yang dibutuhkan dalam hal membeli produk *ecobike* pada halaman *user* dengan cara melakukan pembelian produk dan melakukan konfirmasi pembelian.

4. PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari sistem informasi penjualan berbasis *website* pada toko eco bike adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi penjualan sepeda berbasis *website* pada toko *ecobike* yaitu dengan menggunakan *flowmap*, *flowchart*, *context diagram* dan *Data Flow Diagram (DFD)* yang sesuai dengan sistem informasi penjualan.
2. Cara mengimplementasikan aplikasi penjualan sepeda berbasis *website* pada toko eco bike yaitu menggunakan bahasa pemrograman *php* dan *database management system mysql server* untuk penyimpanan data kemudian diajalankan menggunakan *server local xampp ver.1.7.4* untuk menjalankan sistem aplikasi penjualan dengan menggunakan *browser mozilla firefork* dalam *website*/

4.2. Saran

Sebagai langkah untuk pengembangan aplikasi penjualan ini maka saran yang dapat peneliti diberikan adalah sebagai berikut :

1. Kepada pihak toko *ecobike*, perlu adanya admin yang dapat mengoperasikan sistem ini. Admin ini harus mengerti tentang penggunaan *internet* dan *website* serta mengerti bagaimana sistem ini bekerja sehingga dapat berjalan dengan baik.
2. Kepada pihak toko eco bike, disarankan untuk membeli *domain* dan sewa *hosting* agar sistem informasi penjualan berbasis *website* yang telah dirancang dapat di implementasikan secara *online* sehingga publik dapat mengakses *website* toko *online* tersebut.

Perancangan Aplikasi penjualan Sepeda pada Toko Eco Bike Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall

4. Untuk peneliti selanjutnya, aplikasi *website* toko eco bike yang telah dirancang diharapkan untuk dapat menambah proses transaksi pembayaran dengan menggunakan kartu kredit dan *paypal*, dan dapat dikembangkan menjadi berbasis *android*, agar dapat diterapkan pada *mobile phone* pelanggan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Iqbal, "Perancangan Aplikasi Penjualan Sepeda Motor Dan Sparepart Motor Berbasis Web (Studi Kasus : UD . Variasi Motor di Matang Gelumpang Dua),," vol. 3, no. 1, pp. 51–56, 2019
- [2] J. Martin and A. R. Tanaamah, "Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Desktop Website Menggunakan Framework Bootstrap Dengan Metode Rapid Application Development, Studi Kasus Toko Peralatan Bayi 'Eeng Baby Shop,'" *Peranc. Dan Implementasi Sist. Inf. Penjualan Berbas. Deskt. Website Menggunakan Framew. Bootstrap Dengan Metod. Rapid Appl. Dev. Stud. Kasus Toko Peralat. Bayi 'Eeng Baby Shop,'* vol. 5, no. 1, pp. 57–68, 2018, doi: 10.25126/jtiik.201851547
- [3] Hesty Puspita Sari and Retno Martini, "SISTEM APLIKASI PENGOLAHAN NILAI RAPORT SDN TANJUNG ANOM 2 KECAMATAN TANJUNG ANOM NGANJUK," *Jurnal Antivirus*, Vol. 11 No. 1, p. 66, 2017.
- [4] Maniah and Dini Hamidi, *Buku Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi: Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus.* Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [5] Jeperson Hutahean, "Konsep Sistem Informasi," p. Yogykarta, 2017.
- [6] Kadir,Abdul.2019. Dasar Pemrograman Web Dinamis menggunakanPHP.
Yogyakarta: Andi Kurniadi
- [7] Rante, Rintho, "Pemograman Web Dasar", Yogyakarta : CV Budi Utama, 2018
- [8] Arip Aryanto (2019), Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Muhammadiyah 7 Surakarta, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 15 FTI UNSA Vol 10 No 1 –Februari 2019 - ijcoss.unsa.ac.id, ISSN : 1979-9330.